

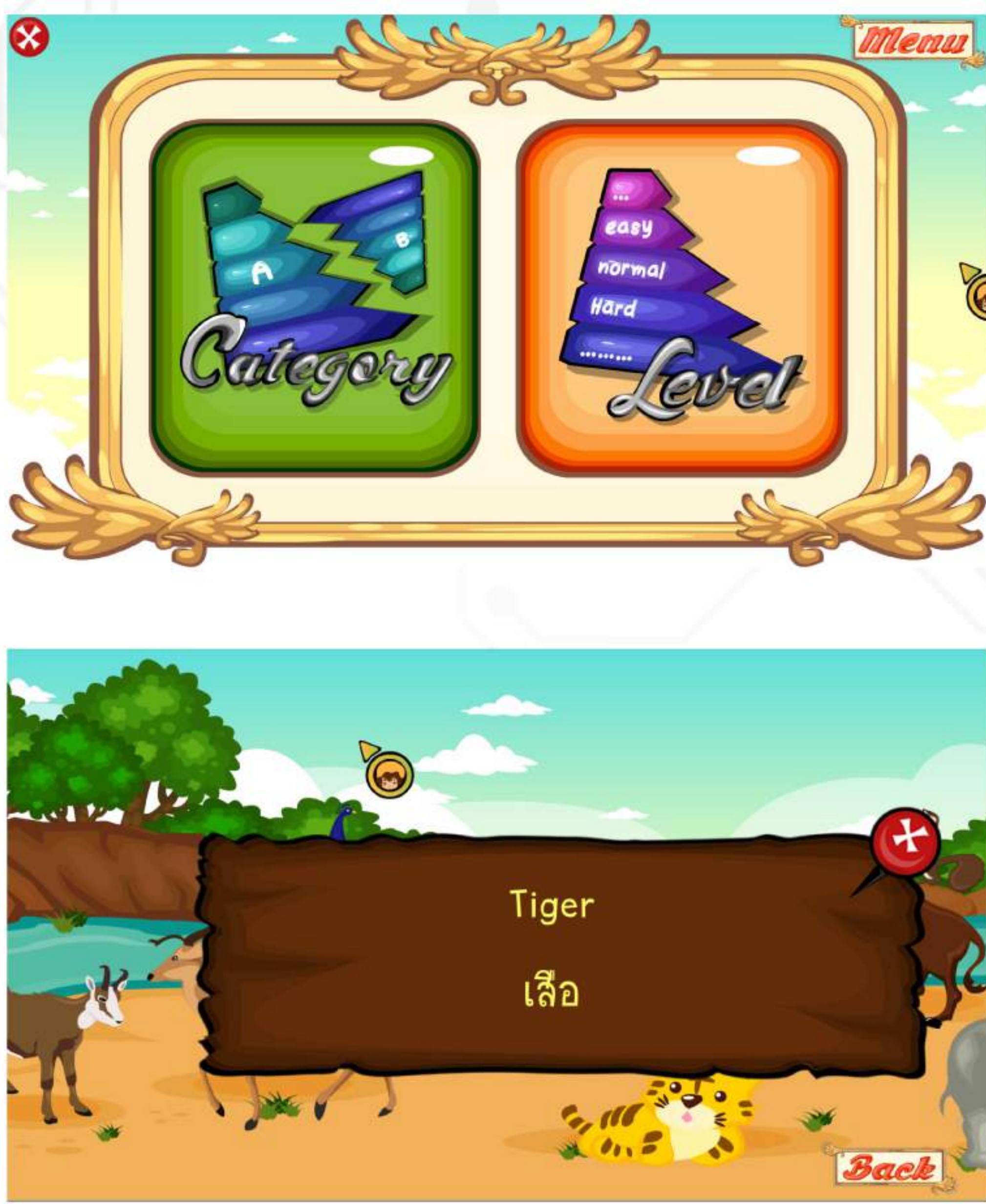
Jack Find The Treasure



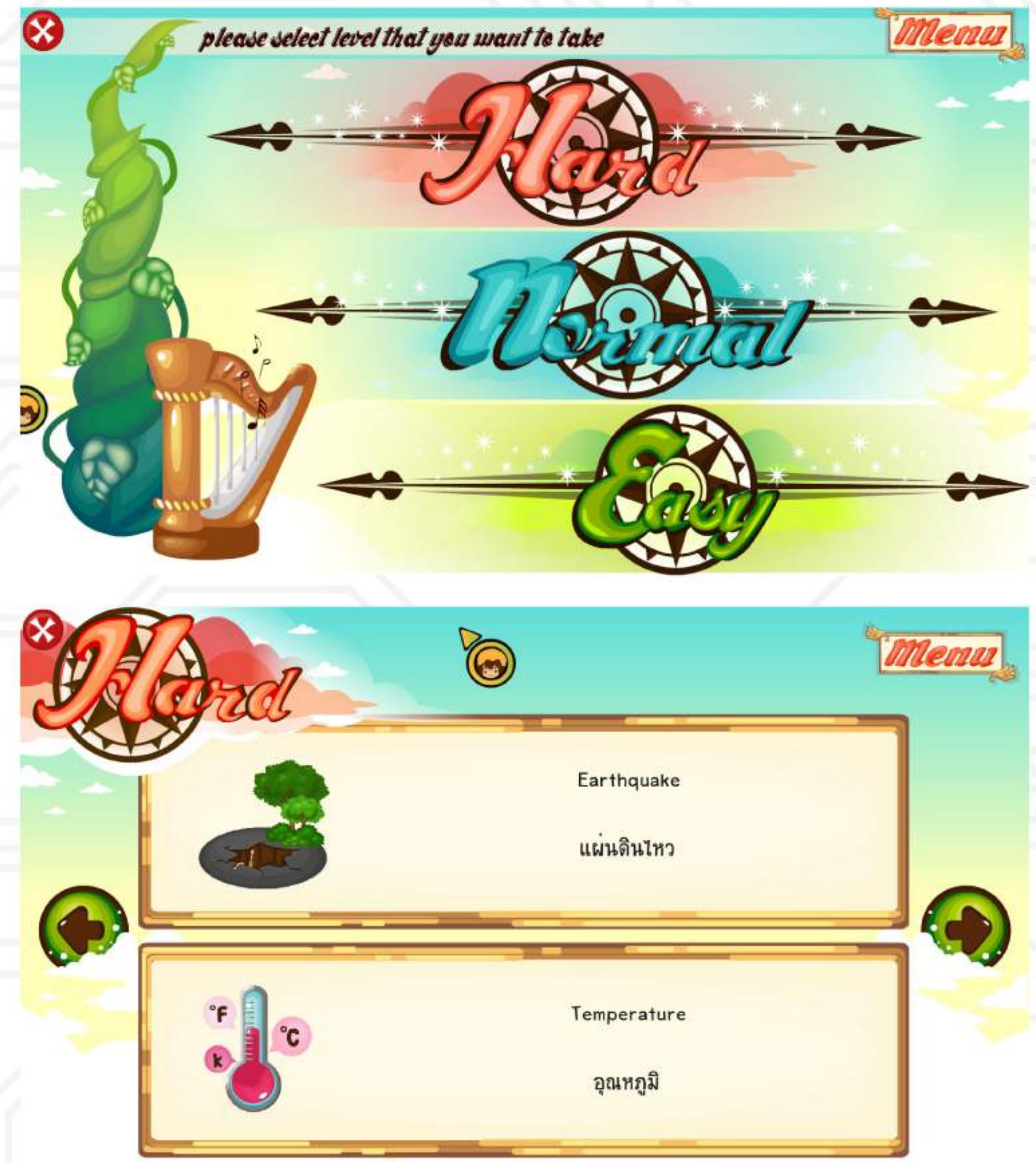
Jack find the treasure เป็นสื่อการเรียนรู้ภาษาอังกฤษ จัดทำขึ้นเนื่องจากผู้จัดทำได้ตระหนักถึงความสำคัญของภาษาอังกฤษซึ่งเข้ามามีบทบาทเพิ่มมากขึ้นในปัจจุบัน โดยในสื่อการเรียนรู้นี้ เนื้อหาจะแบ่งเป็น 2 ส่วน คือ คำศัพท์ที่แบ่งตามสถานที่ และคำศัพท์ที่แบ่งตามเลเวล ที่สำคัญสื่อของเรายังมีแบบทดสอบที่จะช่วยให้ผู้เรียนได้เห็นพัฒนาการการเรียนรู้ของตนเองโดยแบ่งเป็น 2 แบบ คือ แบบเลือกตอบ และแบบเติมคำศัพท์ นอกจากนี้เรายังมีเกมที่จะช่วยทบทวนความรู้ ให้กับผู้เรียน เพื่อให้ผู้เรียนได้รับความสนุกสนานเพลิดเพลิน ผู้เรียนสามารถใช้งานได้ไม่ว่าจะผ่าน Tablet (Android) โดยผู้เรียนจะได้รับความรู้เรื่องคำศัพท์และสามารถนำไปใช้ในชีวิตประจำวันได้จริง สื่อการเรียนรู้นี้เหมาะสำหรับเด็กชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6

ขั้นตอนการใช้งานเบื้องต้น

1. โปรแกรม Jack find the treasure ในหน้าเมนูจะมี 2 ปุ่มหลัก คือ ปุ่ม content และปุ่ม game
2. เมื่อคลิกเข้าปุ่ม content จะมีเนื้อหาคำศัพท์ให้ผู้เรียนเลือก 2 แบบ



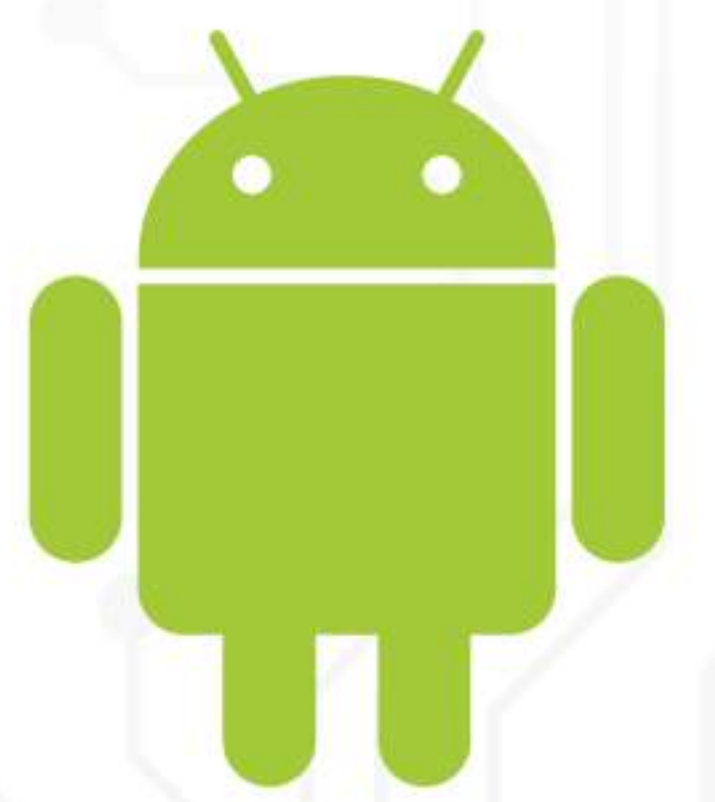
- แบบ ศึกษาคำศัพท์ตามสถานที่ที่เจอในชีวิตประจำวัน (category) โดยให้ผู้เรียนทำการแตะที่รูปสถานที่ที่ต้องการศึกษา และแตะที่รูปที่ต้องการศึกษาคำศัพท์ ผู้เรียนสามารถสไลด์หน้าจอเพื่อเลื่อนดู และศึกษาคำศัพท์อื่นๆในสถานที่นั้นๆได้
- แบบ เลเวล ในแบบเลเวลจะแบ่งออกเป็น 3 เลเวล คือ easy normal และ hard ผู้เรียนสามารถเลือกศึกษาคำศัพท์ได้ทั้ง 3 เลเวล



3. ในส่วนของแบบทดสอบ (อยู่ในหน้าของ map สถานที่) ให้ผู้เรียนแตะปุ่ม เพื่อเลือกทำแบบทดสอบ มีทั้งแบบ choice และแบบ writing (มีภาพให้แล้วต้องพิมพ์คำศัพท์นั้นให้ถูกต้อง) ผู้เรียนสามารถเลือกจำนวนข้อที่ต้องการทำได้สูงสุดไม่เกิน 10 ข้อ โดยเมื่อทำแบบทดสอบเสร็จจะมีการสรุปผลให้กับผู้เรียนทุกครั้ง
4. ในส่วนของเกม ให้ผู้เรียนควบคุมตัวละครโดยการเอียงหน้าจอ ซ้าย ขวา ขึ้น ลง พาตัวละครไปยังสถานที่ที่ตรงกับคำใบ้ เมื่อเข้าไปยังสถานที่ที่ถูกต้องแล้ว ผู้เรียนต้องทำการเก็บของ 5 สิ่งที่ตรงกับ listbox ด้านข้าง โดยการแตะที่รูปสิ่งของนั้นๆ หากเลือกผิดพลาดจะลดลง 10 วินาที ภายในเวลาที่กำหนด ผู้เรียนจะต้องเก็บของให้ครบใน 3 สถานที่ จึงจะชนะ

คุณสมบัติของผลงาน

1. ผู้เรียนต้องมี Tablet ในระบบปฏิบัติการ Android โดยไฟล์ที่ติดตั้งจะมีขนาดประมาณ 73.2 MB เครื่อง Tablet ที่สามารถติดตั้งโปรแกรมได้ควรมีสเปคของเครื่องค่อนข้างสูง เพื่อที่การเล่นของโปรแกรมจะได้ไม่กระตุกหรือช้าเกินไป และที่สำคัญคือ สื่อนี้จะเน้นไปที่รูปภาพในการศึกษา เพื่อให้ได้คุณภาพของภาพที่ดีจึงต้องใช้ Tablet ที่มีสเปคเครื่องค่อนข้างสูง
2. ผู้เรียนสามารถเรียนได้ครั้งละ 1 คน
3. โปรแกรมนี้เหมาะสำหรับเด็กชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6



ผู้พัฒนา

นางสาวธนาภาญณี พิระธรรณิษฐ์ | Ms.Thanakarn Perathorranch | pera_tha_saru@hotmail.com
 โครงการร่วมบริหารหลักสูตรมีเดียอาร์ตและเทคโนโลยีมีเดีย สาขาวิชาเทคโนโลยีมีเดีย มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี
 นางสาวพัชรินทร์ รัศมีรัชชัย | Ms.Patcharin Ratsamethongchai | pat_drm@hotmail.com
 สาขาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะเทคโนโลยีนานาชาติสิรินธร มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์
 นางสาวพิชชาพร ลิขิตปัญจมานนท์ | Ms.Pitchaporn Likitpanjamonon | japan.tiger@hotmail.com
 โรงเรียนเซนต์ฟรังซิสซาเวียร์คอนเวนต์
 อาจารย์ที่ปรึกษา : นางสาวศรา หรุจิตตวัฒน์ | puifaih2219@hotmail.com
 โรงเรียนเซนต์ฟรังซิสซาเวียร์คอนเวนต์

โครงการ “ต่อกำลังให้เติบโตใหญ่”

ติดต่อสอบถามข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่

งานพัฒนาวิชาชีพและเยาวชนไอที ฝ่ายบริหารและสนับสนุนงานวิจัย
 ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ
 โทรศัพท์ 0 2546 6900 ต่อ 2326-7 โทรสาร 0 2564 6875
 email : fics@nnet.nectec.or.th