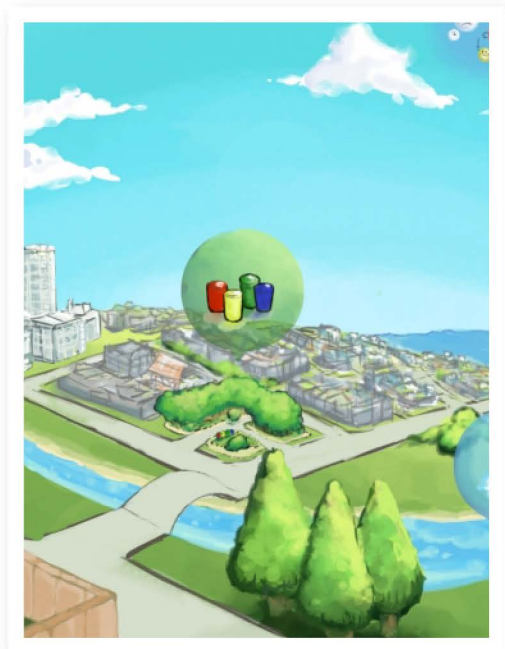


Carbonkun Life

“คาร์บอนคุง ไลฟ์”

แอปพลิเคชันออนไลน์เพื่อสิ่งแวดล้อม จำลองชีวิตประจำวันของมนุษย์ในการบริโภคสินค้าที่ทำให้เกิดคาร์บอน ทำให้ผู้เล่นสามารถเล่นเกมไปพร้อมๆ กับได้รับข้อมูลความรู้ในการใช้คาร์บอน นำไปสู่การลดใช้คาร์บอน



ประเภทของผลงาน

เกม

รายละเอียดของผลงาน

คาร์บอนคุง ไลฟ์ เป็นเกมออนไลน์ที่ประกอบไปด้วย เกมย่อย หลายๆ เกม โดยมีเนื้อหาความรู้เกี่ยวกับเรื่องของก๊าซคาร์บอนไดออกไซด์ในชั้นบรรยากาศ เช่น ปริมาณการเพิ่ม และลดของก๊าซคาร์บอนไดออกไซด์ที่เกิดจากการทำกิจกรรมต่างๆ ในชีวิตประจำวัน ทำให้ผู้เล่นได้รับทั้งความสุข ไปพร้อมๆ กับการปลูกจิตสำนึกรักษ์สิ่งแวดล้อม

กลุ่มเป้าหมายผู้ใช้ผลงาน (User)

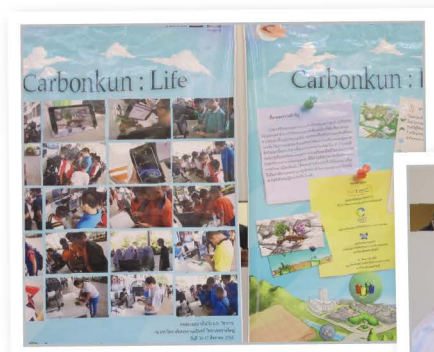
1. กระทรวง/หน่วยงาน/องค์กร/มูลนิธิด้านสิ่งแวดล้อม
2. นักเรียน เด็ก และเยาวชน

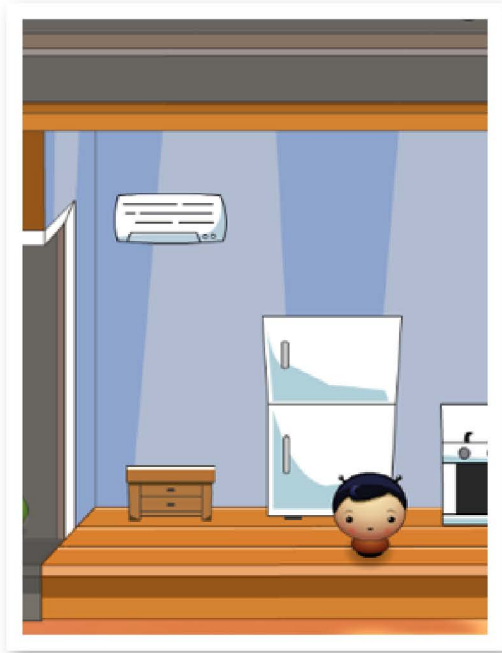
สถานะผลงาน

สามารถดาวน์โหลดเกมได้ฟรีใน Google Play Store

ลิ้งค์ผลงาน

<https://goo.gl/gk7a5g>





ผู้พัฒนาผลงาน

1. **นายปกรณ์ นกแก้ว** นักศึกษาชั้นปีที่ 4
คณะวิศวกรรมศาสตร์ สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์
มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์
2. **นางสาวปรียานุช สุปรีย์ลีลา** นักศึกษาชั้นปีที่ 4
คณะวิศวกรรมศาสตร์ สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์
มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์
3. **นางสาวกชมน กาญจนจันทร์** นักศึกษาชั้นปีที่ 3
คณะวิศวกรรมศาสตร์ สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์
มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์

ที่ปรึกษาโครงการ

- อ.สุรณ แซ่ว่อง** ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์
คณะวิศวกรรมศาสตร์ ม.สงขลานครินทร์

ช่องทางการติดต่อ

☎ 084-8587889

✉ boom@pupasoft.com



นายปกรณ์ นกแก้ว



น.ส.ปรียานุช สุปรีย์ลีลา



น.ส.กชมน กาญจนจันทร์