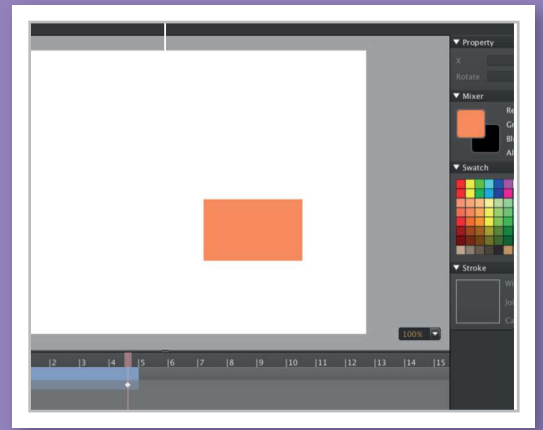


แอนิเมเตอร์

จินตนาการเคลื่อนไหวได้จากปลายนิ้ว
ด้วยโปรแกรมสำหรับสร้างสรรค์
ผลงานภาพเคลื่อนไหว 2 มิติ



ประเภทของผลงาน

โปรแกรมเพื่อประยุกต์ใช้งาน

รายละเอียดของผลงาน

โปรแกรมสร้างสรรค์ผลงานภาพเคลื่อนไหว 2 มิติ ที่ผู้ใช้สามารถวาดภาพ และกำหนดจุดให้ภาพที่วาดนั้นเคลื่อนไหวได้ตามที่ต้องการเหมาะสำหรับการนำไปใช้งานเว็บไซต์อัตโนมัติ และเป็นโปรแกรมที่สร้างด้วยระบบ HTML5 ซึ่งเป็นระบบที่ใช้ในการแสดงผลภาพเคลื่อนไหวรูปแบบใหม่ ที่ใช้ทรัพยากรน้อย โหลดได้รวดเร็ว พร้อมรองรับการแสดงผลบน Smart Phone นอกจากนี้ยังช่วยให้การทำงานของผู้ผลิตเว็บไซต์ง่ายขึ้น โดยเฉพาะ WEB 2.0 ที่นิยมใช้ภาพเคลื่อนไหวหรือสื่อ Multimedia เข้ามาสร้างสีสันเพื่อดึงดูดความสนใจของผู้ใช้อินเทอร์เน็ตเพิ่มขึ้น

กลุ่มเป้าหมายผู้ใช้ผลงาน (User)

1. กลุ่มลูกค้า: นักออกแบบเว็บไซต์ นักเรียน/นักศึกษา
2. กลุ่มธุรกิจ: บริษัททำโฆษณาบนสื่อออนไลน์, สตูดิโอผลิตงานอนิเมชันขนาดเล็ก
3. กลุ่มรัฐบาล: SIPA หรือ หน่วยงานที่เกี่ยวข้องกับลิขสิทธิ์ซอฟต์แวร์

สถานะผลงาน

หยุดพัฒนาผลงาน





ผู้พัฒนาผลงาน

1. **นายนันทิพัฒน์ นาคทอง** นักศึกษาชั้นปีที่ 2
คณะวิศวกรรมศาสตร์ ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี
2. **นายธนพล ปิติฉัตร** นักศึกษาชั้นปีที่ 2
คณะวิศวกรรมศาสตร์ ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี
3. **นายณัฐภัทร เลาพระวี** นักศึกษาชั้นปีที่ 2
คณะวิศวกรรมศาสตร์ ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

ที่ปรึกษาโครงการ

นายราชวิชช์ สโรชวิกสิต

อาจารย์มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

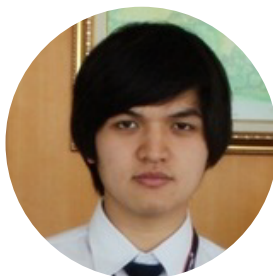
ช่องทางการติดต่อ :

📞 085-4827093

✉ nuntipat@gmail.com



นายนันทิพัฒน์ นาคทอง 🌿



นายธนพล ปิติฉัตร 🌿



นายณัฐภัทร เลาพระวี 🌿