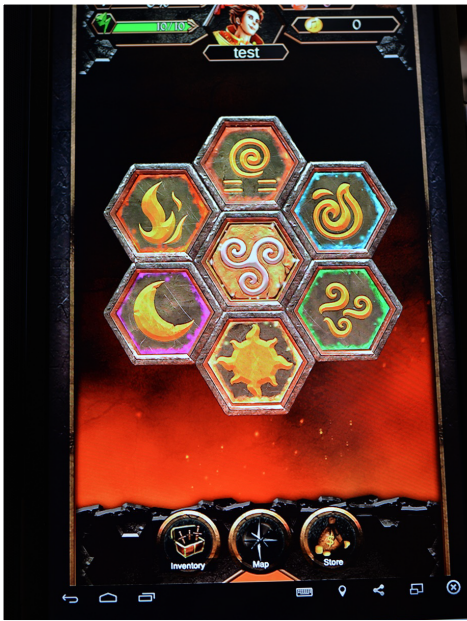


Sprint

เล่นเกมง่ายๆด้วยเพียงนิ้วเดียว



ประเภทของผลงาน

เกมแนวผจญภัย

รายละเอียดของผลงาน

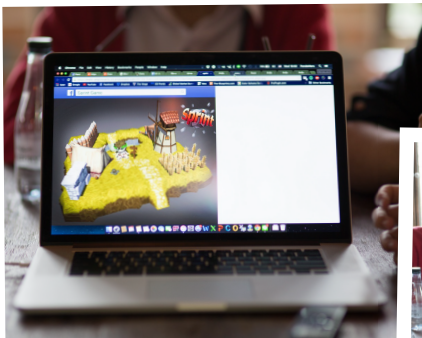
เกมแนวผจญภัย ที่ผู้เล่นต้องบังคับตัวละครให้เดินไปตามทาง พร้อมหลบกับดัก และมีฟังก์ชันที่สามารถหยุดพักการเล่นได้ ผู้เล่นจึงสามารถเล่นในช่วงระยะเวลาสั้นๆ ได้ตลอดทั้งวัน อีกทั้งยังสามารถโพสแชร์คะแนนและอันดับที่เล่นได้ผ่านเฟซบุ๊ก

กลุ่มเป้าหมายผู้ใช้ผลงาน (User)

คนที่มีอายุไม่ต่ำกว่า 15 ปี

สถานะผลงาน

หยุดพัฒนาผลงาน



▶ ผู้พัฒนาผลงาน

1. นายสันติ มาอุ่น นักศึกษาชั้นปีที่ 4

สาขาออกแบบเกม คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
มหาวิทยาลัยศิลปากร วิทยาเขตสารสนเทศเพชรบุรี

2. นายเวทิต จริงจิตร นักศึกษาชั้นปีที่ 4

สาขาออกแบบเกม คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
มหาวิทยาลัยศิลปากร วิทยาเขตสารสนเทศเพชรบุรี

3. นายสุรเดช แซ่แต่ นักศึกษาชั้นปีที่ 4

สาขาออกแบบเกม คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
มหาวิทยาลัยศิลปากร วิทยาเขตสารสนเทศเพชรบุรี

4. นายพิริยะ ศิริพัฒน์สัมพันธ์ นักศึกษาชั้นปีที่ 4

สาขาออกแบบเกม คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
มหาวิทยาลัยศิลปากร วิทยาเขตสารสนเทศเพชรบุรี

ที่ปรึกษาโครงการ

อาจารย์ธัญญา นวลละออง มหาวิทยาลัยศิลปากร

ช่องทางการติดต่อ

📞 082-6408797

✉ santi.m@amuse-studio.com



นายสันติ มาอุ่น



นายเวทิต จริงจิตร



นายสุรเดช แซ่แต่



นายพิริยะ ศิริพัฒน์สัมพันธ์