

**โครงการต่อกล้าให้เติบโต ปีที่ 2**  
**บันทึกเวทีนำเสนอความก้าวหน้าต่อยอดพัฒนาผลงานของเยาวชนต่อกล้าให้เติบโต**  
**ระหว่างวันที่ 31 กรกฎาคม - 1 สิงหาคม พ.ศ. 2557**  
**ณ ห้องประชุม Auditorium บ้านวิทยาศาสตร์สิรินธร สวทช. จ.ปทุมธานี**

**วัตถุประสงค์การจัดงาน**

1. เพื่อทราบความก้าวหน้าของการพัฒนาผลงานของเยาวชน ระยะแรก
2. เพื่อรับฟังปัญหาของการพัฒนาผลงาน และให้ความช่วยเหลือเยาวชน
3. เพื่อให้ข้อเสนอแนะแนวทางการพัฒนาต่อยอดผลงานกับเยาวชน
4. เพื่อให้เยาวชนได้ทบทวนเป้าหมาย และแผนดำเนินงานของการพัฒนาผลงานของตนเอง

**ผลที่คาดว่าจะได้รับ**

1. เห็นความก้าวหน้าของการพัฒนาผลงานเยาวชน และแนะแนวทางไปสู่การต่อยอดทางด้านธุรกิจ และเกิดประโยชน์ต่อผู้ใช้งานจริง
2. เยาวชนได้แนวทางในการพัฒนาผลงาน และแนวทางการแก้ไขปัญหาการดำเนินงานของตนเอง
3. เยาวชนมีเป้าหมายการพัฒนาผลงานไปสู่ผู้ใช้ (User) ที่ชัดเจน

**กิจกรรมการเรียนรู้ ทบทวน และวางแผนการทำงาน โดยใช้เครื่องมือ Timeline**  
**วันที่ 31 กรกฎาคม พ.ศ. 2557 เวลา 13.30 – 16.30 น.**

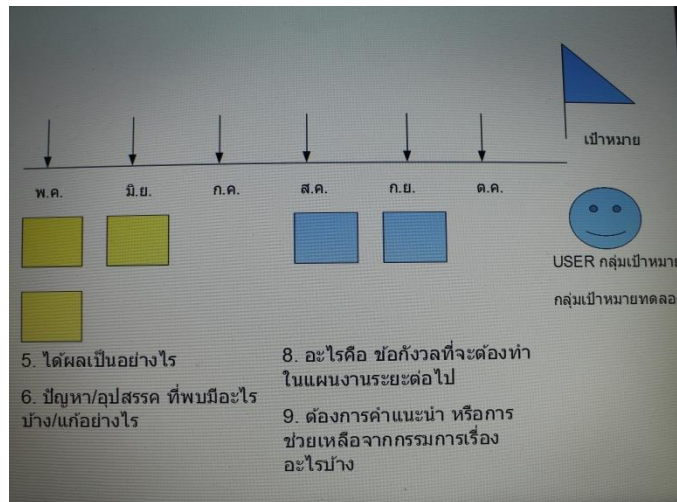
**วัตถุประสงค์**

1. เพื่อให้เยาวชนได้ทบทวนการดำเนินงานที่ผ่านมา และเป้าหมายสำเร็จของผลงาน

**โจทย์ชวนคิด**

1. เป้าหมายและผลลัพธ์ในการพัฒนาผลงานคืออะไร
2. User กลุ่มเป้าหมายคือใคร
3. กลุ่มตัวอย่างที่จะนำไปทดลองคือใคร
4. ที่ผ่านมามีอะไรไปแล้วบ้าง (Post it)
5. ได้ผลป็นอย่างไร
6. ปัญหา/อุปสรรค ที่พบมีอะไรบ้าง แก้ไขอย่างไร
7. แผนที่จะทำต่อไปคืออะไร (Post it)
8. อะไรคือข้อกังวลที่จะต้องทำในระยะต่อไป

## 9. ต้องการคำแนะนำหรือช่วยเหลือจากกรรมการเรื่องอะไรบ้าง



กิจกรรมนำเสนอความก้าวหน้าต่อยอดพัฒนาผลงานของเยาวชนต่อกล้าให้เติบโตใหญ่

วันที่ 1 สิงหาคม พ.ศ. 2557 เวลา 9.00 – 16.00 น.

ณ ห้องประชุม Auditorium บ้านวิทยาศาสตร์สิรินธร สวทช. จ.ปทุมธานี

กล่าวต้อนรับ โดย ดร.กวีาน สีตะธณี

รองผู้อำนวยการศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ

เรียนกรรมการที่มาวันนี้ทุกท่าน สวัสดีน้องๆทุกคน หลายๆท่านเคยเจอกันในเวทีอื่น แต่ในเวทีนี้คงแตกต่างจากการแข่งหรือการประกวด และคงจะปั่นเวทีที่สร้างและพัฒนาพวกเราด้วย ในการที่เราจะพัฒนาผลงานของเรา เป้าหมายก็คือว่า ตอนเรามาคุยกันครั้งแรกเรามาประกวด เราภาคภูมิใจที่เราประกวดแล้วได้รางวัล แล้วเราก็มาร่วมในโครงการต่อกล้าเติบโตใหญ่นี้ แล้วเราก็มารู้ว่าสิ่งที่เราภาคภูมิใจในความสำเร็จนั้น มันสำเร็จแค่ที่เราเท่านั้นเอง มันไม่ได้สำเร็จเท่าคนอื่น แล้วเราก็มารู้ว่าสิ่งที่เราทำมันไม่ได้เป็นความต้องการของคนอื่น ถ้าเรามีเป้าหมายจะทำไปสู่ผู้ใช้ให้สนใจมันมีขั้นตอนที่ค่อนข้างยากทีเดียว เพราะฉะนั้นโครงการนี้จะเป็นโครงการที่อยากพัฒนาให้เรามองว่าจะพัฒนาผลงานของเราอย่างไรให้ก้าวไปสู่ผู้ใช้ที่ต้องการ การที่เราจะให้โครงการเรามีชื่อเสียงหรือเป็นที่ยอมรับได้ ไม่ใช่แค่สำเร็จที่แค่ตัวเรา แต่มันต้องสำเร็จมาจากคนอื่น คนอื่นเขามองโครงการเราใช้ได้ บางครั้งสนใจอยากจะทำด้วย อันนี้เป็นสิ่งที่การันตีว่าผู้ใช้อยากได้โครงการของเราจริงๆ ที่ผ่านมาระประกวด NSC เราสำเร็จแค่ที่ตัวเราเป็นส่วนใหญ่ แต่โครงการนี้เราต้องทำขึ้นไปอีกขั้น อีกก้าวหนึ่งใหญ่ๆ ที่ต้องมาเรียนรู้ เพราะฉะนั้นเวทีนี้จึงไม่ใช่เวทีแข่งขันกับเพื่อน แต่เป็นเวทีที่เราแข่งกับตัวเองเพื่อสร้างผลงาน แล้วผู้ใช้งานจะเป็นผู้ตอบเราเองว่าผลงานเราใช้ได้หรือไม่ กรรมการที่มาวันนี้จะเข้ามารับฟัง จะช่วยชี้แนะ ช่วยแนะนำ และปีที่แล้วทางมูลนิธิสยามกัมมาจลก็ถอดบทเรียนเพื่อนๆของปีที่แล้วออกมา พวกเราคงได้อ่านกันแล้ว และปีนี้ก็เช่นกัน ฉะนั้นจึงอยากให้พวกเราเป็นตัวอย่างที่ดีให้กับรุ่นต่อไปด้วย เพราะฉะนั้นจึงอยากฝากให้พวกเราใช้ประสบการณ์ในเวทีนี้ให้เป็นประโยชน์สูงสุด และขอขอบคุณมูลนิธิสยามกัมมาจลที่ให้การสนับสนุน และให้

คำแนะนำในการดำเนินโครงการนี้ อยากจะให้พวกเราใช้ประโยชน์จากข้อมูลที่กรรมการชี้แนะและแนะนำให้ เป็นประโยชน์อย่างเต็มที่ และประสบความสำเร็จในการพัฒนาผลงานทุกคน...ขอบคุณครับ

## คุณกุลประภา นาวานุเคราะห์

### ผู้ช่วยผู้อำนวยการสำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ

เรียน ดร.กวีวัน และคณะกรรมการทุกท่าน สวัสดิ์นื่องๆผู้พัฒนาผลงานทุกคน เมื่อสักครู่คุณกวีวันได้พูดถึงความเป็นมาแล้ว พี่ขอให้กำลังใจกับน้องๆดีกว่า ที่ผ่านมาระแข่งขันมาตลอดตั้งแต่ส่ง Proposal เข้ามาแข่งขันในภูมิภาค และเข้ามาในงานไอซีที และพวกเราเลือกที่จะไขว่คว้าเข้ามาในโครงการต่อกล้าให้เติบโตใหญ่ ซึ่งมูลนิธิสยามกัมมาจลให้การสนับสนุน และอยากจะเห็นน้องๆ ระดับมัธยม ระดับอุดมศึกษา เป็นเฒ่าแก่ตัวน้อยๆ พัฒนาผลงานของเราให้ไปถึงปลายทางจริงๆ แต่จะทำยังไงเมื่อเรายังขาดหลายเรื่องๆในทางธุรกิจ ตอนที่น้องๆ ทำอาจจะยังมองว่าพอแค่สนุกสนาน แต่บางครั้งสิ่งที่เราคิดต่อยอดให้ถึงปลายทางจริงๆว่าตอนนี้เราสนุกกันเอง แต่ถ้าเราทำสำเร็จแล้วคนข้างนอกเขาสนุกกับเราด้วยน่าจะเป็นผลดี และมีประโยชน์มากๆสำหรับเรา

น้องๆเองได้แข่งขันตั้งแต่เดือนมีนาคมจากงานไอซีที แล้วสมัครเข้าร่วมโครงการต่อกล้าให้เติบโตใหญ่ ซึ่งมีประมาณ 67 โครงการ แล้วถูกคัดกรองจากคณะกรรมการจนเหลือ 30 โครงการ และได้รับการอบรมที่หาดตะวันรอน ได้รับการให้ความรู้เรื่องแผนธุรกิจ เรื่องการนำเสนอให้มีประสิทธิภาพ จะขายของอย่างไร จะนำเสนออย่างไรให้คนสนใจ เรื่องการบริหารจัดการโครงการ Project Management และได้รับการอบรมที่บ้านวิทย์อีกรอบเมื่อเดือนมิถุนายน จนมาวันนี้เป็นรอบที่ 3 แล้วที่เราได้มาเจอกัน ในวันนี้ตั้งแต่เริ่มการรับสมัครไม่มีการแข่งขัน มีแต่เราจะทำอะไรให้น้องๆทำโครงการได้ประสบความสำเร็จ และเรากำลังแข่งกันกับตัวเอง เราจะทำอะไรให้ก้าวข้ามผ่านสิ่งที่เป็นปัญหา พี่ๆ กรรมการที่มาในวันนี้จะเป็นผู้ช่วยให้กับน้องๆ วันนี้ทำให้เต็มที่ตกตวงความรู้ให้มาก ขอเป็นกำลังใจให้น้องๆทุกคนค่ะ

## คำแนะนำและความเห็นจากผู้เชี่ยวชาญถึงแนวทางการพัฒนาต่อยอดผลงานของเยาวชน โครงการต่อกล้าให้เติบโตใหญ่ ครั้งที่ 1

### 1. โครงการบุญอิมริมรั้ว Cooking Family

- อาหารที่เอามาทำในเกมเป็นอาหารไทย อาจจะลองเปลี่ยนชื่อเป็น Thai Cooking Family เพื่อส่งเสริมอาหารไทยกับชาวต่างชาติ เพราะทำ 2 ภาษาทั้งไทยและภาษาอังกฤษ
- เพิ่มเสียง Sound Effect
- ลองไปศึกษาเกม Cooking Mama เรามีอะไรโดดเด่นเหมือนเขาไหม และเรามีข้อแตกต่างอย่างไรที่จะช่วยให้เกมเราน่าเล่นกว่า
- เรื่อง On Play station ไปดูว่าควรปรับปรุงหรือพัฒนาอย่างไรบ้าง

## 2. โครงการเครื่องย้อมเส้นไหมด้วยเซลล์ไฟฟ้าเคมี Quick Drying

- ให้ทำอุปกรณ์มาทำให้สมบูรณ์ในอันดับแรก และปลอดภัยสำหรับผู้ใช้
- เราทำเรื่องเกี่ยวกับภูมิปัญญาชาวบ้าน เพราะฉะนั้นเราไม่ควรจะไปทำอะไรที่ไปเปลี่ยนวิถีเขามาก

## 3. โครงการ Easy Phone for Blind

ผู้เชี่ยวชาญ : อ.วันทนี พันธ์ชาติ

ผู้อำนวยการฝ่ายอาวุโส สถาบันเทคโนโลยีเพื่อคนพิการและผู้สูงอายุ

- การทำงานกับกลุ่มคนพิการ หลักการคือการออกแบบที่เรียกว่า Universal Design ไม่ว่าใครจะทำโปรแกรมอะไร ขอให้นึกไปถึงคนใช้ที่เรามักจะลืม คือกลุ่มคนพิการ ว่าอย่างน้อยที่สุดเขาจะต้องเข้าโปรแกรมได้
- สำหรับโปรแกรมตัวนี้มันกลายเป็นกลับกัน คือ มันทำให้คนพิการอย่างเดียวมันอาจจะไม่ใช่การตอบโจทย์ของโลกปัจจุบัน ที่เราต้องการให้ทุกคนใช้โปรแกรมร่วมกันได้
- เสนอว่าในเมื่อพัฒนามาในลักษณะนี้ เองงานที่เราทำ และเอาอะไรที่มันเป็น feature สำคัญของโครงการเราในขณะนี้ ที่ดูอยู่ว่าจะเป็นเรื่อง address แอปพลิเคชันที่เป็น address แล้วเรามีการสื่อสารด้วยเสียง ใช้การสั่งการด้วยเสียงไปเลือกเบอร์โทรศัพท์ที่ต้องการ เช่น เราต้องการซื้อใคร เราจะได้เบอร์โทรศัพท์ แล้วต้องพูดทวนออกมา แอปฯตัวนี้ใช้กรณีที่ไม่ต้องใช้มือ ก็จะได้ประโยชน์

## 4. โครงการ Bad Green

ผู้เชี่ยวชาญ : ดร.เทพชัย ทรัพย์นิธิ

หัวหน้าห้องปฏิบัติการวิจัยเทคโนโลยีภาษารวมชาติและความหมาย

หน่วยวิจัยวิทยาการสารสนเทศ

ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ

- ข้อดี คือพยายามเลือก Concept ของสิ่งแวดล้อม กราฟฟิค แบล็คกราวสวยงาม และเลือกตั้งชื่อได้ดี
- มีประเด็นที่อยากให้ทบทวน คือ เราเริ่มจากการที่เรามีกลุ่มเป้าหมายที่อายุ 20-29 ปี ถ้าน้องๆ เรียน UX/UI แล้ว จะจำได้ว่ามันมี Concept ที่ชื่อ “Persona” เราต้องลงลึกไม่ใช่แค่อายุอย่างเดียว ต้องระบุคนที่มาใช้ คือใคร อายุเท่าไร เป็นเพศอะไร มีพฤติกรรมการใช้อย่างไร เราต้องนึกหน้าเขาออกว่าเขาเป็นใคร ต้องลงลึกไปถึงตรงนั้น แล้วค่อยจินตนาการ ถ้ากลุ่มนี้ คือกลุ่มคนที่จะมาเล่นเกม เราจะได้ตรงกลุ่มเป้าหมายจริงๆ
- ในส่วนที่เป็นเกม มีคอมเมนต์ 2 จุด หนึ่ง เราตั้งราคาเรียบร้อยแล้ว ประเมินการว่าน่าจะเล่นจบเมื่อไร เราอาจจะต้องลองทบทวนดูว่ามันเหมาะสมหรือไม่ อีกอัน คือมันเป็นเกม RPG เพราะฉะนั้นจุดจบมันอยู่ที่ไหน มันจะดึงดูดให้คนเข้ามาเล่นได้อย่างไร เป็นอีกจุดหนึ่งที่ต้องทบทวน ซึ่ง 2 อันนี้ประเด็นสำคัญ

มันจะอยู่ตรงที่ว่า กรรมการดูแล้วยังไม่เห็น story board ของการเล่นที่ชัดเจน เราอาจจะต้องไปดู story board ของมันว่าเริ่มต้นจนจบเป็นอย่างไรบ้าง

- อาจจะต้องไปหา content เรื่องสิ่งแวดล้อมที่น่าสนใจเข้ามาเพิ่ม

## 5. โครงการ Military Assistant Robot (Airboat)

ผู้เชี่ยวชาญ : คุณปฤษฎา ทิรัญบุรณะ  
ศูนย์บ่มเพาะธุรกิจ สวทช.

- เรื่องแรกเป็นเรื่องความมุ่งมั่นตั้งใจ ทำการบ้านมาเยอะ พอทำการบ้านมาเยอะแล้ว ถ้าเกิดว่าเราตั้งใจ ทำออกมาขายจริงๆ เวลาทำธุรกิจลูกค้าเขาแบ่งเป็น Blue Ocean / White Ocean แต่ของเขาเป็น Blue Lagoon มันเป็นบึงเล็กๆ เพราะว่ามันแคบมาก แต่มันเป็น Blue Lagoon ที่อุดมสมบูรณ์ ที่เล็ก แคบแต่ทรัพยากรที่จะใช้เขามีกำลังจ่ายสูงมาก
- ซึ่งตรงนี้ถ้าจะกลับไปทำการบ้านให้ดีขึ้นเราจะต้องดูว่า ถ้าจะทำให้ขายได้มันเป็นโปรเจกต์ระดับชาติเลย แต่ ใช้เวลานาน ต้นทุนสูง ถ้ายังมุ่งมั่นตั้งใจว่าจะทำตรงนี้อยู่ แบบนี้เราต้องแบ่งเป็น phase ของเรา ว่าแต่ละ phase เราจะเอาเสร็จแค่ไหน อย่างเบื้องต้นตอนนี้ เอาให้ทุกอย่างเสร็จก่อน ทั้งในเรื่องของ control ต่างๆ ระยะเวลาสั้นๆ
- มันไม่ได้เสียหายอะไรที่จะเป็น Tool ของอะไรสักอย่างที่ใช้ประกอบกับอุปกรณ์อื่นๆ หรือแม้แต่กลุ่มที่เป็น DIY ที่ทำประโยชน์อะไรสักอย่างของเขาเองภายในระยะเวลาสั้นๆ ไม่จำเป็นที่จะต้องไป approve กับโปรเจกต์ระดับชาติ ไปสรรพาวุธ ทหารบก เรือ อากาศ หรือว่าจะไปต่างประเทศ เบื้องต้นเราเอาตรงนี้ ไปก่อน

## 6. โครงการ Personal Health Assistant

ผู้เชี่ยวชาญ : ดร.จุฬารัตน์ ตันประเสริฐ  
ผู้อำนวยการ หน่วยวิจัยสารสนเทศการสื่อสาร และการคำนวณ  
ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ

- สำหรับโปรเจกต์นี้เปลี่ยนสโคปงานจากที่ยื่นโครงการตอนแรก จากไปทำเรื่องการกิน นอน ออกกำลังกาย ของเราแต่ละคน ซึ่งกรรมการมีคอมเมนต์ว่าน่าจะไปกับโรคใดโรคหนึ่งเลย นื่องก็เลือก โรคเบาหวาน ซึ่งไปคุยกับคุณหมอมาแล้ว ซึ่งมาถูกทาง เพราะเราไปเก็บ requirement ที่เป็นโรค เรือรังหรือโรคเบาหวาน มีอะไรที่ต้องการเอาระบบไอทีมาเข้าไปช่วยได้บ้าง ซึ่งปัญหาที่คุณหมอให้มาก็ คือว่า คนไข้มักจะปลอมผลตรวจน้ำตาล เพราะคุณหมอให้จดใส่สมุดก็มักจะจดแบบต่ำ เพราะฉะนั้นสิ่งที่ นื่องจะทำคือทำระบบที่เชื่อมตรวจจากเครื่องตรวจโดยอัตโนมัติ เพื่อเก็บไว้ในฐานข้อมูล ซึ่งกรรมการก็ เห็นด้วยกับสิ่งที่จะใน phase นี้

- สิ่งที่เราอยากเสนอให้เพิ่ม คือว่าผู้ใช้ไม่ว่าจะผู้ป่วยหรือผู้ดูแล เขาน่าจะสามารถเข้าไปดูประวัติได้ว่าหนึ่งเดือนที่ผ่านมาน้ำตาลเป็นอย่างไร ถ้าจะให้ดีให้เพิ่ม feature ซึ่งอาจจะไปขอกฎกติกาจากคุณหมอว่าถ้าน้ำตาลมันสูงเกิน 120 mg/dL ในหนึ่งสัปดาห์ที่ผ่านมา 3 วัน น่าจะขึ้นเตือนว่าอะไร ให้ไปหากฎพวกนี้แล้วไปใส่ในระบบเพื่อเตือนให้คนไข้ได้ดูแลสุขภาพได้ดีขึ้น นี่ก็เป็น Phase แรกที่เราอยากจะได้ภายในวันที่ 17 กันยายน 58 นี้

## 7. โครงการ Scan to buy

ผู้เชี่ยวชาญ : ดร.สรรพทุธิ มฤคทัต

นักวิจัย ห้องปฏิบัติการวิจัยเทคโนโลยีภาพ หน่วยวิจัยวิทยาการสารสนเทศ ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ

- Phase แรกน่าจะครอบคลุมไปที่การทำแคตตาล็อกของสินค้า อาจจะเป็นสินค้า OTOP หรือสินค้าที่เราทำได้ ให้สแกนได้คิวอาร์โค้ด/เออาร์โค้ด พร้อมทั้งจะเอามาโชว์ ว่าเป็นแคตตาล็อกที่เป็นกระดาษแต่สแกนด้วยกล้องแล้วเป็นโมเดลแบบนี้
- แล้วสินค้าที่เราจะเลือกควรเป็นสินค้าที่มี shape ที่น่าสนใจ ไม่ใช่กระป๋องน้ำอัดลม ธรรมดา
- ในเรื่องการถ่ายภาพไม่จำเป็นต้องขึ้นโมเดลซ้ำอีก ใช้โปรแกรมการถ่ายภาพก็ได้แล้วค่อยมาขึ้นรูปเอา จะไม่ต้องเสียเวลามาสร้างโมเดลซ้ำอีก

## 8. โครงการ BRIHT ระบบควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าอัตโนมัติ

ผู้เชี่ยวชาญ : ดร.สรรพทุธิ มฤคทัต

นักวิจัย ห้องปฏิบัติการวิจัยเทคโนโลยีภาพ หน่วยวิจัยวิทยาการสารสนเทศ ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ

- มีคอมเม้นท์จากกรรมการคือมีคู่แข่งเยอะในตลาด และทำ advance ไปเยอะ ฮาร์ดแวร์ก็ราคาถูกซอฟต์แวร์ ก็อยู่บน mobile มือถือได้ เพราะฉะนั้นต้องหา feature เพิ่มอะไรซักอย่าง ที่ทำให้น้องต่างจากคนอื่น อย่างเรื่องประหยัดพลังงาน ก็ควรเข้าไปคุยกับบริษัทที่เขาเน้นเรื่องนี้ อย่างเช่น SCG
- ความคิดเห็นส่วนตัว ถ้ามุมมองประหยัดพลังงานใช้ไม่ได้ เน้นเรื่องขายความฉลาด smart home น้องไปขายคอนโดหรู ขายบ้านหรู ถ้าเป็นแบบนี้ต้องไปพัฒนาเพิ่มลง mobile คนน่าจะสนใจมากกว่า

## 9. โครงการ Monmon Dash

- อยากเห็นจุดเด่นคืออะไร อย่างที่บอกว่าจะเอา feature เด่นๆมารวมกัน ถ้าอย่างนั้นก็ทำให้มัน smooth เล่นอย่างไรก็ได้ให้มันสนุก ทั้งนี้พยายามทำให้มันเป็นอัตลักษณ์ของเราด้วย เช่น คาแรคเตอร์ตัวละคร

- ที่สำคัญมีกรรมการบางท่านบอกว่าหัวใจของเกมเราไม่มี ลองคิดให้ออกว่าหัวใจของเกมเราคืออะไร นอกจากวิ่งไปเฉยๆ ต่างจากที่อื่นและต้องตลาดอย่างไร ถ้าเราอยากจะทำขายมันต้องแตกต่าง

## 10. โครงการ Beamify

ผู้เชี่ยวชาญ : ดร.ชัย วุฒิวิวัฒน์ชัย

หัวหน้าห้องปฏิบัติการวิจัยเทคโนโลยีเสียง หน่วยวิจัยวิทยาการสารสนเทศ

ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ

- เห็น Potential เยอะในการต่อยอดไปใช้งาน มีกรรมการหลายท่านถามว่ามัน Merge กับ Bumper เอา มา Bump กัน แล้วแชร์ไฟล์ได้
- จุดเด่นของ Beamify คือเรื่องของ Multi-core มันกระโดดข้ามไปได้
- มีการพัฒนา feature ให้สอดคล้องกับความต้องการพื้นฐานของคนใช้สมาร์ทโฟนปัจจุบัน เช่น เรื่อง แชนท์
- เรามองเห็นโอกาสที่จะนำไปใช้งานในรูปแบบของกลุ่มเป้าหมายที่เป็นกลุ่มย่อย มากกว่าการที่จะให้ดาวน์โหลดผ่าน google play ที่ใครๆก็เข้ามาใช้ได้ เนื่องจากว่าเป็นเรื่องของ security แต่ถ้าเป็นกลุ่มย่อย อย่างเช่นกรุ๊ปทัวร์ หรือเข้าป่า ไปต่างประเทศหรือไปที่ไหนก็ตาม กรุ๊ปเล็กๆเราไม่ต้องไปสนใจเรื่อง Register WIFI/3G ที่นั่นอีกแล้ว กลุ่มย่อยเหล่านี้มันก็สอดคล้องกับสิ่งที่เคยได้พูดไว้ว่า security ที่มี host ในการดูแล ID เป็นเรื่องเร่งด่วนที่จะต้องทำ เราควรจะถ่ายทอดรูปแบบการใช้งานในกลุ่มย่อย มากกว่าจะเปิดให้ใครดาวน์โหลดก็ได้ เรื่อง security control เป็นเรื่องสำคัญที่ต้องพิจารณา ทั้งนี้ก็เป็นอิสระของเราที่จะ control มันแบบไหน อย่างไร มันคงจะมีหลายวิธี ตอนนี้อยากเห็นหลายๆเดือนกันยายน ว่าเราจะได้ใช้ และสามารถเอาไปใช้ในหลายๆที่ได้

## 11. โครงการ Jack find the treasurer

ผู้เชี่ยวชาญ : คุณปฤษฎา หิรัญบุรณะ

ศูนย์บ่มเพาะธุรกิจ สวทช.

- เรื่องคำศัพท์ต่างๆดูแล้วมันค่อนข้างน้อย ลองดูว่ามีกระบวนการอะไรที่จะหาคำศัพท์ได้มากขึ้นนอกจากตัวคุณครูเองแล้ว
- เรื่องคำศัพท์ content ต่างๆ ในแง่ของสื่อการเรียนการสอน อย่างหนึ่งที่สำคัญที่สุด และทำให้คนนิยมใช้มากที่สุด คือมันใช้แล้วได้ผล คราวนี้จะทำอย่างไร ให้ของๆเรามันใช้แล้วได้ผล จะแนะนำว่าในโรงเรียนเขาจะมีหลักสูตรทางการศึกษา ลองเจาะเข้าไปในช่วงชั้นที่เราเล็งกลุ่มเป้าหมายไว้ ในหลักสูตรของชั้นนั้นๆ มันจะมีผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง เพราะฉะนั้นก็ดึงคำศัพท์มาเลยว่ามีอะไรบ้าง คำศัพท์เหล่านั้นที่ใช้ใน ป. 4 – ป.6 เพราะเป็นกลุ่มเป้าหมายของเรา เอาศัพท์เหล่านั้นมาใส่ไว้ในเกม แล้วเอาไปให้น้องเล่น สิ่งที่ได้คือ น้องเล่นสนุก สอบทำคะแนนได้ พ่อแม่แฮปปี้ คุณครูดีใจ ทุกคนได้ประโยชน์

## 12. โครงการ Zombio นายชอมบี้กับเคมีที่รัก

ผู้เชี่ยวชาญ : คุณสันติ ผลวรินทร์

บริษัท ไอพีเอ็ม ประเทศไทย จำกัด

- ถ้าน้องอยากจะทำแอปพลิเคชันนี้เป็นธุรกิจให้เจ๋งๆ พัฒนาต่อไป เพิ่ม content เข้าไปเรื่อยๆ แล้วก็พยายาม Build Band ช่วงนี้เราก็แจกไปก่อน อย่างวันนี้ที่เราแจกฟรีไปก่อน รอวันหนึ่งที่เราพร้อมก่อน เราค่อยคิดถึงการขายจริงจัง

### สรุปภาพรวมจากผู้เชี่ยวชาญที่มาให้คำแนะนำ

คุณสันติ ผลวรินทร์ “ขออนุญาตฝากถึงน้องๆทุกคน พี่มาครั้งแรกรู้สึกประทับใจมากซึ่งน้องๆทุกคนมีศักยภาพสูงมาก พี่ชอบความมุ่งมั่นของน้องๆทุกคนในวันนี้ อย่าไปยึดติดกับผลงาน แต่สิ่งที่ได้มากกว่าคือประสบการณ์ เพื่อนฝูงที่ได้มาเจอกัน บางครั้งการยึดติดกับผลงานแล้วไม่ยอมรับความจริงในโลกธุรกิจบางครั้งเราจะไปไม่รอด พี่ทำงานธุรกิจเอกชนมา 10 กว่าปี ได้เจอผู้บริหารระดับสูง ได้เจอเจ้าของกิจการ โดยเฉพาะบริษัทเกมรายใหญ่ ทุกวันนี้บริษัทเกมรายใหญ่อยู่ในสภาพที่ดิ้นรน Farmville ที่เรารู้จักออกมาบริษัทเกมดังสุดท้ายพอถึงวันนี้แล้วไม่มีแล้ว นึกไม่ออกแล้วว่าเกมต่อไปจะเป็นอะไร เพราะฉะนั้นนี่สิ่งที่เกิดขึ้นจริงในโลกธุรกิจ สิ่งที่ยากจะฝากกับน้องคือเก็บความมุ่งมั่นตรงนี้ไว้ พยายามต่อไป อย่าไปยึดติดกับผลงาน ถ้าธุรกิจล้มก็ให้ลุกขึ้นมาใหม่ เก็บเกี่ยวประสบการณ์จากตรงไว้”

คุณปฤษฎา หิรัญบุรณะ “สิ่งที่เราจะเพิ่มเติม ซึ่งพี่เจอในทุกกลุ่ม คือในมุมของเรื่องข้อมูลที่จะมาใช้จริงๆอยากจะทำตั้งต้นในเรื่องแผนเลย คือแผนของเรามาแน่นสตาตาร์มาไม่ค่อยถูก มันสะเปะสะปะ ข้อมูลที่เราได้มามันค่อนข้างที่จะไม่มีคุณภาพ ที่เลวร้ายก็คือการคิดขึ้นมาเอง ดีขึ้นมาหน่อยคือ Pantip.com ขยับเข้ามาอีกชั้นคือ google จริงๆแล้วเรามีกระบวนการที่จะกลั่นกรองข้อมูล ไปดูข้อมูลที่เชื่อถือได้ อ้างอิงได้ แหล่งที่มาของข้อมูลต่างๆ ตัวอย่างเช่น บริษัทใหญ่ๆ แน่นนอนเขาไม่เอาข้อมูล google มา ซึ่งพวกนี้เขาจะมีนักวิจัย ซึ่งตอนแรกเขาจะไปซื้อชั่วโมงมา เข้าไปดูข้อมูลสถาบันวิจัยแห่งชาติ หรือสถาบันการศึกษาที่เป็นสถาบันการวิจัย ซึ่งข้อมูลพวกนี้จะไม่ปรากฏโดยทั่วไปในสาธารณะ ดังนั้นในการได้ข้อมูลมามันสำคัญ เพราะสิ่งที่น้องตั้งเป้าจะทำน้องสามารถทำมันได้หรือไม่ ซึ่งจะเทียบเข้ากับศักยภาพตัวเอง แล้วมันมีระยะห่างกันเท่าไร จะ 3 ปี 5 ปี โปเจคนนี้อาจจะแค่ 1 ปี แต่มันจะมี short term target- long term goal ในแต่ละ Quarter แล้ว short term target มันคืออะไร ทำอย่างไรที่จะบรรลุ target เพื่อบรรลุ goal ซึ่งในแต่ละ target น้องจะต้องมีอย่างหนึ่งที่เรียกว่า operation band ซึ่ง band ต่างๆเหล่านี้มันจะได้มาจากการที่น้องไปเอาข้อมูลมา เก็บข้อมูลมาให้หมดแต่ไม่ใช่การเอาข้อมูลดิบเอามาใช้เลย น้องต้องมาวิเคราะห์ข้อมูลให้เป็น information เพื่อเอาไปใช้วางแผน แต่อยากจะทำไว้ว่าข้อมูลต้องมาจากแหล่งที่เชื่อถือได้อันนี้สำคัญมากทีเดียว”



**คุณธนชัย อำนวยสวัสดิ์**<sup>1</sup> “ผมยังนึกไม่ออกว่าตอนที่ผมเรียน มศ.5 ผมจะทำได้แบบนี้หรือป่าว วันนี้ผมถูกเชิญมา ส่วนตัวผมผลักดันโครงการระดับประเทศหลายโครงการ ผมก็ดูศักยภาพและแววหลายคนสามารถไปได้ ซึ่งผมก็จะคอยดูวันนี้คุณมาขนาดนี้แล้ว วันหน้าคุณจะไปได้ขนาดไหน อันไหนที่ผมจะประกบและดึงขึ้นไประดับประเทศได้ผมก็ยินดี และผมเชื่อว่าในกลุ่มของพวกเราที่นั่งอยู่นี้มีแน่นอน พอจะแววบ้างแล้ว แล้วผมจะตามข้อมูลดูอีกที ขอขอบคุณมาก วันนี้รู้สึกว่าคุณชาวไทยยังมีคนเก่งอีกเยอะเลย”

**คุณกุลประภา นาวานุเคราะห์** “วันนี้ที่น้องๆได้นำเสนอผลงาน เสนอแผนที่ได้ปรับปรุง แล้ววันนี้พี่ๆกรรมการได้มาดูแล้ว วิทยตอนพี่ๆเท่ารุ่นน้องที่ยังทำอะไรไม่ได้มากขนาดนี้ เราได้รับการเรียนโดยการป้อนจากครูอาจารย์เยอะ น้องๆมีโอกาสได้เข้าถึงข้อมูลได้ง่าย ณ วันนี้้องๆมีคอมพิวเตอร์ มีสมาร์ทโฟน มีข้อมูลดีๆอยู่กับตัว เป็นโอกาสที่น้องๆได้ขยายโลกกว้าง โลกไร้พรมแดนที่น้องๆสามารถหาข้อมูลได้ แล้วการทำโครงการเราก็ต้องคิดว่าข้อมูลเราได้ไปถึงแหล่งจริงหรือไม่ น่าเชื่อถือไม่ อย่างเช่นคำศัพท์ แรกๆเราอาจจะเอามาจากคุณครูที่โรงเรียน แต่พอพัฒนาเพื่อให้คนใช้ทั่วไปแล้วมันจะมีปัญหาอะไรบางอย่าง”

\*\*\*\*\*

---

<sup>1</sup> ผู้เชี่ยวชาญ จาก บริษัท แม็กเซล เทคโนโลยี จำกัด